

ARQUITECTURA BASADA EN CONTEXTO PARA EL SOPORTE DEL SERVICIO DE VOD DE IPTV MÓVIL, APOYADA EN SISTEMAS DE RECOMENDACIONES Y STREAMING ADAPTATIVO

Mag. Gabriel Elías Chanchí G.

Director. PhD. José Luis Arciniegas H.

Doctorado en Ingeniería Telemática Grupo de Ingeniería Telemática. Universidad del Cauca – Colombia

Popayán, Cauca Mayo de 2015



AGENDA

- Introducción
- Terminología
 - IPTV
 - VoD
 - Contexto IPTV
- o Planteamiento del Problema
 - Problemas del Servicio VoD
 - Brechas Existentes
 - Pregunta de Investigación
 - Propuesta Arquitectura
 - Aportes
- Objetivos
- Actividades
- Avances
- Referencias



INTRODUCCIÓN



- Proyecto Financiado por la convocatoria 528 de 2011 de Colciencias, para Doctorado Nacional. (Maestría -Doctorado).
- Anteproyecto aprobado en el II semestre de 2014, en el marco de una Estancia de investigación (PUCV Chile) apoyada por la Alianza del Pacífico.
- Tercer semestre del ciclo de doctorado.

INTRODUCCIÓN

• Las mejoras de ancho de banda han permitido el surgimiento del servicio de <u>transmisión de audio y vídeo</u>, denominado <u>flujo multimedia</u> [Sandvine Intelligent Broadband Networks (2013)] [Muller et al. (2013)].

Norte América

• Consumo de contenidos de entretenimiento en redes fijas supera el 68%. Netflix constituye el 31.6%.

Europa

• Consumo de contenidos de entretenimiento para redes fijas supera el 47.4%.

América Latina

• Consumo de contenidos de entretenimiento representa 50% del tráfico fijo y 29% del tráfico móvil.



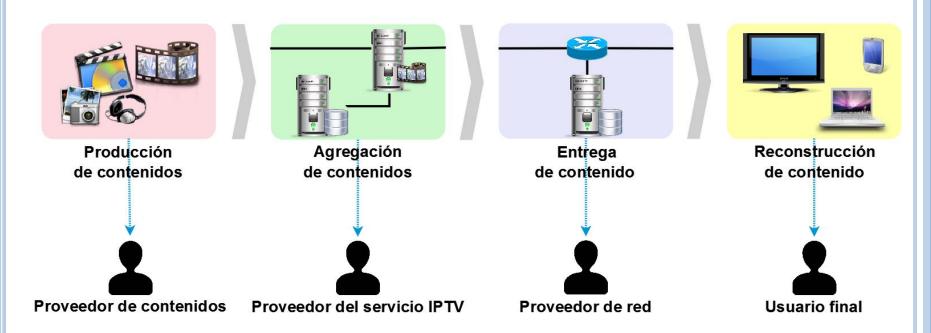
TERMINOLOGÍA

TERMINOLOGÍA - IPTV



IPTV

• Envío de <u>servicios multimedia</u> (televisión, video, audio, texto, gráficos y datos) de alta calidad a través de <u>redes IP</u> de banda ancha, usando protocolos y tecnologías de <u>streaming</u> [ITU-T (2008)].



TERMINOLOGÍA - VOD



Video Bajo Demanda - VoD

• Aplicación que espera, <u>procesa y sirve peticiones</u> de uno, o varios clientes. La petición, contiene un <u>comando</u> mediante el cual el cliente solicita el <u>vídeo que desea recibir</u> [Campo et al. (2010)].



- Provee un buscador y un catalogo de contenidos.
- Incluye un listado de contenidos recomendados o relacionados.
- Tradicionalmente soportado en RTP y RTSP.

Fuente: http://youtube.com

- 1. Componente reproducción. 2. Contador de reproducciones. 3. Valoración del contenido.
- 4. Descripción del contenido. 5. Recomendaciones y/o relacionados. 6. Buscador.

2. TERMINOLOGÍA - CONTEXTO



Contexto IPTV

• Información que puede ser usada para <u>caracterizar</u> el <u>estado</u> de una <u>entidad</u>. Una <u>entidad</u> puede ser una persona, un lugar, o un objeto que inciden en la <u>interacción</u> entre el <u>usuario y el servicio</u> [Dabrowski et al. (2012)][Song et al. (2011)].

Usuario

- Hora
- Ubicación
- Ruido
- Luminosidad

Dispositivo

- Códecs
- Resolución
- Memoria

Red

• Ancho de banda disponible

Servicio

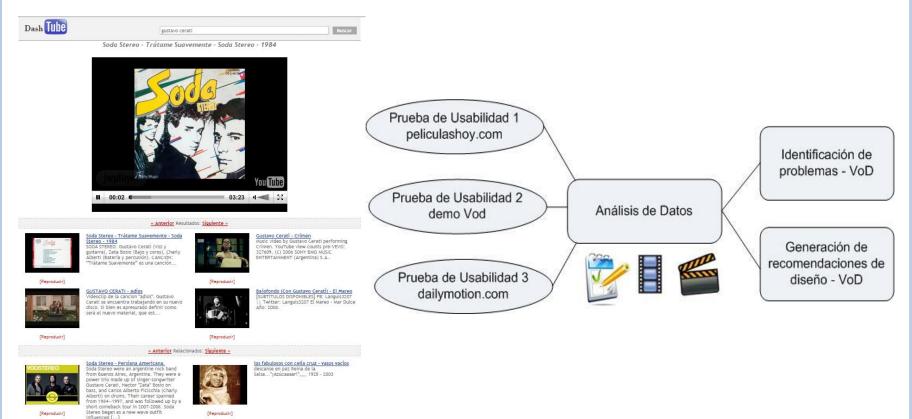
 Modelo del negocio del servicio



PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Pruebas usabilidad - estancia

- 3 Experimentos de usabilidad
 - Evaluación sobre el portal de contenidos multimedia: peliculahoy.com
 - Evaluación sobre el portal <u>dailymotion.com</u>.
 - Evaluación sobre un portal demo de VoD (Youtube API).



Problemas servicio Vod

• De acuerdo a [Dabrowski et al. (2012)] ,[Song et al. (2011)] y [Turrin et al. (2010)].

Acceso ágil al contenido multimedia.

- <u>Crecimiento</u> <u>de los</u> <u>catálogos</u> <u>de contenidos</u> multimedia.
- <u>Tiempo de navegación</u> por el catálogo de contenidos.
- <u>Métodos limitados</u> de entrada (control remoto, teclado móvil) para la navegación.

Consumo adecuado del contenido multimedia.

- Fluctuación del ancho de banda durante la reproducción del contenido multimedia.
- <u>Diferentes características</u> de los dispositivos que acceden al servicio (colores, codecs, resolución, entre otros).

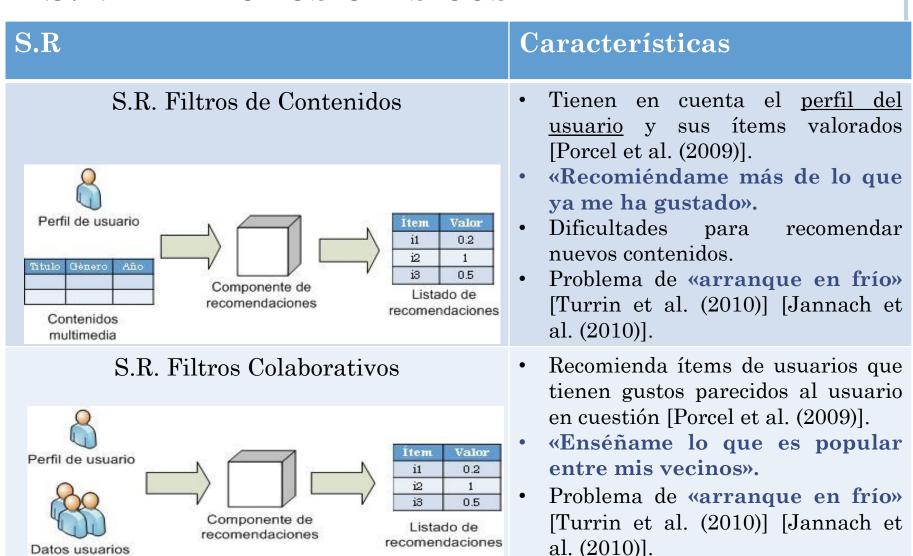


Problemas VoD - Alternativas

Problema	Alternativa	Descripción
Acceso ágil al contenido multimedia	Sistemas de Recomendacio nes	Herramientas que identifican <u>preferencias de</u> <u>un usuario</u> , para <u>guiarlo</u> de forma personalizada en la escogencia de <u>un ítem a partir de muchas opciones</u> [Jannach et al. (2010)].
Consumo adecuado del contenido multimedia	Streaming adaptativo	Consiste en cortar un archivo multimedia en <u>segmentos</u> de igual duración y <u>codificarlos</u> en <u>diferentes resoluciones</u> y <u>tasas de bits</u> [3GPP (2010), [ISO (2014)].

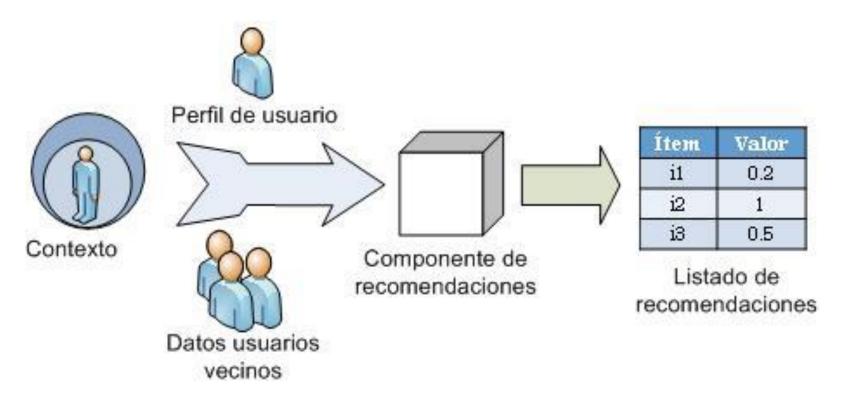
S.R – MÉTODOS CLÁSICOS

vecinos



ALTERNATIVAS – S.R. BASADOS EN CONTEXTO

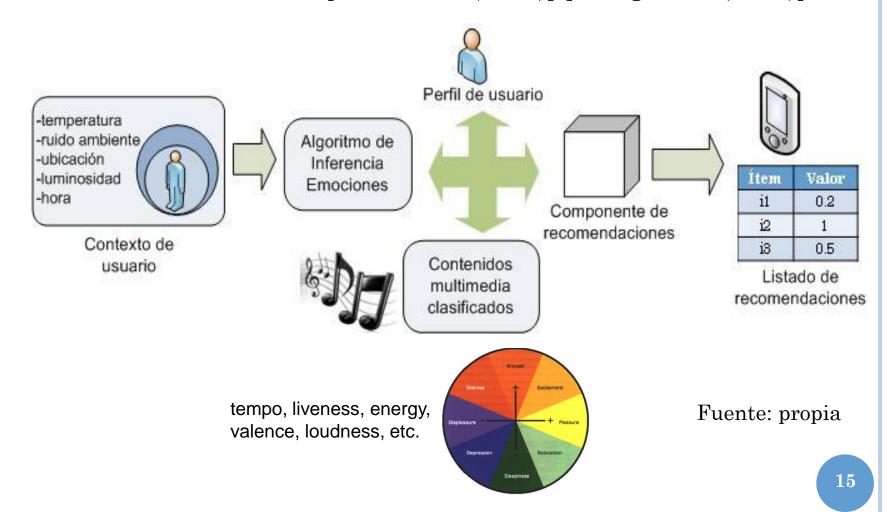
• <u>Infieren información</u> del contexto del usuario cuando el sistema se encuentra en <u>estados preliminares</u>. (no hay información suficiente para recomendar) [Jannach et al. (2010)].



Fuente: propia

ALTERNATIVAS – S.R. BASADOS EN CONTEXTO

• Han sido desplegados en entornos de distribución de <u>contenidos</u> multimedia musicales [Park et al. (2006)] [Wang et al. (2012)].



STREAMING ADAPTATIVO - DASH



Últimos partidos en descarga

FUTBOL - AFA - Rosario Central vs Huracan -02-... PROGRAMA: Eurogoals - 04/05/2015 PROGRAMA - Euroleague Basketball Magazine Show PROGRAMA - Bundesliga Highlights Show - Jornad... NHL Playoffs 14-15 - EC SF G3 - 04/05/2015 - N... PROGRAMA - Informe Robinson - Episodio 08 - 74... NBA 2015 Playoffs - R2G1: Los Angeles Clippers...

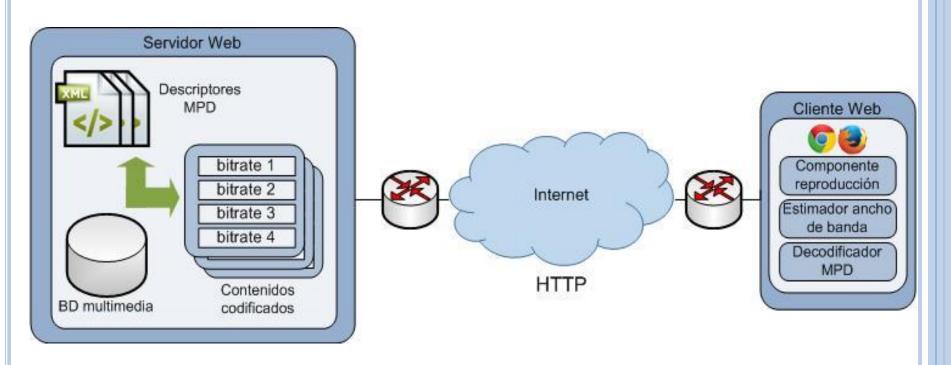
Últimos videoresúmenes / goles

AFC Champions League: Brisbane Roar vs Urawa .. AFC Champions League : Suwon S.B vs Beijing Gu... NBA Playoffs 2015: Top 5 Plays of the Night |... Bolivia Liga de Futbol Prof Clausura • O... NBA Playoffs 2015: Houston Rockets vs Los Ang... NBA Play Offs 14/15 1/4 Final . Chicago ... Venezuela Primera Division Clausura • Ar...

Language

STREAMING ADAPTATIVO - DASH

• MPEG (Moving Picture Expert Group) desarrolló Dynamic Adaptive Streaming over HTTP (DASH), el cual fue publicado como estándar en 2012 (ISO/IEC 23009-1:2012).

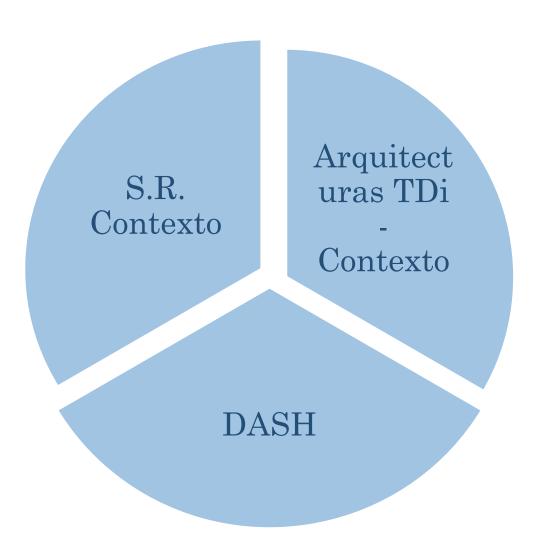


Fuente: propia

Resumen – problemas VoD

	IPTV - VoD			
Problema	Acceso ágil al contenido multimedia.	Consumo adecuado del contenido multimedia.		
Alternativas	S.R clásicos + contexto.	Streaming adaptativo DASH.		
Contexto	Contexto de usuario.	Contexto de red.	Contexto de dispositivo.	

Brechas Existentes (1)



Brechas existentes (2) — Arquitecturas Tdi - Contexto

B1

• Usan <u>sensores externos</u> en el contexto de red (RTCP). No consideran DASH.

B2

• Los S.R. asociados a estas arquitecturas consideran un <u>conjunto limitado</u> <u>de variables (historial de usuario, la distancia al STB, hora)</u>.

В3

• En el contexto de usuario no se tienen en cuenta variables de tipo biométrico.

B4

• Los trabajos explorados no se enmarcan en el ámbito de la computación emocional.

Brechas existentes(3) - S.R Contexto

B1

• En el contexto de usuario no consideran <u>variables de tipo biométrico</u>. Desde el móvil se tiene en cuenta por lo general: clima, ubicación, hora, ruido ambiente.

B2

· No consideran contexto de red, ni contexto de dispositivo.

B3

• No incluye <u>contenidos multimedia de video</u>.

B4

• No plantean esquemas híbridos de recomendación en conjunto con los métodos de recomendación clásicos (filtros de contenido y filtros colaborativos).

Brechas existentes(4) – DASH

B1

• No se encontró un servicio de VoD soportado en DASH (contextos de red y dispositivo).

B2

• Los escenarios de streaming adaptativo no tienen asociados S.R basados en contexto.

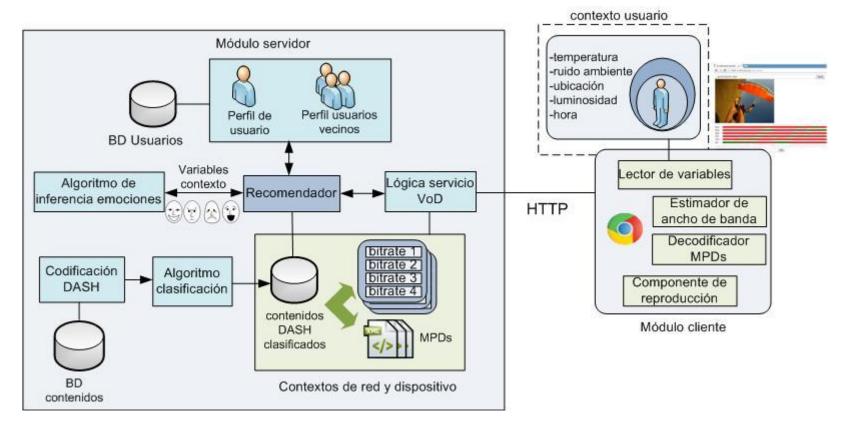
B3

• El archivo descriptor MPD de DASH no define el consumo de aplicaciones interactivas.

Pregunta de investigación

¿Cómo <u>mejorar el acceso</u> y <u>facilitar el consumo</u> de contenidos multimedia del servicio de video bajo demanda de IPTV móvil, teniendo en cuenta información del contexto?.

Propuesta Arquitectura



Fuente: propia

Hipótesis: La arquitectura propuesta contribuirá a <u>mejorar el acceso</u> y <u>facilitar el consumo</u> de contenidos multimedia del servicio de VoD de IPTV móvil, teniendo en cuenta información del <u>contexto</u>.

24

APORTES

Una <u>arquitectura basada en contexto</u> para el soporte del servicio de VoD de IPTV móvil, apoyada en S.R y streaming adaptativo.

Un <u>entorno para la codificación, difusión y consumo</u> de streaming adaptativo DASH.

Un <u>servicio de VoD</u> para contenidos multimedia de IPTV Móvil, teniendo en cuenta el estándar de streaming <u>adaptativo DASH.</u>

Un <u>método adaptado para la inferencia y clasificación</u> de contenidos multimedia del servicio de VoD de IPTV Móvil, a partir de variables del contexto de usuario.

Un <u>S.R basado en contexto</u>, para contenidos multimedia del servicio de VoD de IPTV Móvil.



OBJETIVOS Y ACTIVIDADES

OBJETIVOS

Proporcionar una arquitectura basada en contexto para el soporte del servicio de VoD de IPTV móvil, apoyada en sistemas de recomendaciones y streaming adaptativo.

Adaptar e
implementar un
entorno para la
codificación, difusión
y consumo de
streaming
adaptativo,
soportado en el
estándar DASH.

Diseñar un filtro de recomendación para el servicio de VoD de IPTV Móvil, teniendo en cuenta un método de inferencia y clasificación de contenidos multimedia, de acuerdo a información del contexto de usuario.

Diseñar e
implementar una
arquitectura basada
en contexto para el
soporte del servicio
de VoD de IPTV
Móvil, teniendo en
cuenta sistemas de
recomendaciones y
streaming
adaptativo.

Evaluar el
funcionamiento del
sistema de
recomendaciones, y
del entorno de
transmisión de
streaming
adaptativo,
mediante un caso de
estudio del servicio
de VoD de
contenidos
multimedia
musicales.

ACTIVIDADES (1)

Act 0	Formulación del trabajo de grado			
A 0.1	Elaboración del anteproyecto de trabajo de grado.			
Act. 1	Adaptación e implementación de un entorno para la codificación, difusión y consumo de streaming adaptativo DASH.			
A 1.1	Recopilación de herramientas para la codificación, difusión y consumo de streaming adaptativo DASH.			
A 1.2	Evaluación y comparación de las herramientas de codificación, difusión y consumo de streaming adaptativo DASH.			
A 1.3	Selección y adecuación de las herramientas de codificación, difusión y recepción de contenidos multimedia adaptativos, para la conformación de un entorno de streaming adaptativo DASH.			

ACTIVIDADES (2)

Act. 2	Diseño de un filtro de recomendación para el servicio de VoD de IPTV Móvil, teniendo en cuenta un algoritmo de clasificación en inferencia de contenidos multimedia.			
A 2.1	Definición de un conjunto de variables del contexto de usuario. Recopilación de un conjunto de métodos para la inferencia y clasificación de contenidos multimedia a partir de variables de contexto.			
A 2.2				
A 2.3	.3 Selección y adaptación de un método para la inferencia clasificación de contenidos multimedia a partir de las variables contexto definidas.			
A 2.4	Diseño e implementación de un recomendador basado en filtraje de contenidos y/o colaborativo, para el servicio de VoD de IPTV Móvil.			
A 2.5	Integración del método de inferencia y clasificación al recomendador implementado en A2.4.			

ACTIVIDADES (3)

Act. 3	Diseño e implementación de una arquitectura basada en contexto para el soporte del servicio de VoD de IPTV Móvil.
A 3.1	Identificación de problemas del servicio de VoD en cuanto a: búsqueda, navegación, reproducción y calidad de los contenidos multimedia, a través de pruebas de usabilidad.
A 3.2	Diseño de una arquitectura para el soporte del servicio de VoD de IPTV Móvil, teniendo en cuenta el entorno de streaming adaptativo de A13.
A 3.3	Integración del módulo de recomendaciones propuesto en A2.5 a la arquitectura diseñada en A3.2.
A 3.4	Implementación de la arquitectura para el soporte del servicio de VoD de IPTV Móvil propuesta en A3.3.

ACTIVIDADES (4)

Act. 4	Evaluación del S.R y el entorno de transmisión de streaming adaptativo			
A 4.1	Evaluación del entorno de streaming adaptativo, mediante pruebas de fluctuación de ancho de banda.			
A 4.2	Evaluación del funcionamiento del módulo de recomendación (métricas precisión, tiempo de respuesta), teniendo en cuenta un dataset propio de contenidos multimedia musicales.			

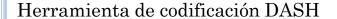
Act. 5	Generación de entregables		
A 5.1	Aceptación de por lo menos un artículo de investigación en revista		
	indexada de Colciencias, categoría B.		
A 5.2	Elaboración de la Monografía del Trabajo de Doctorado		



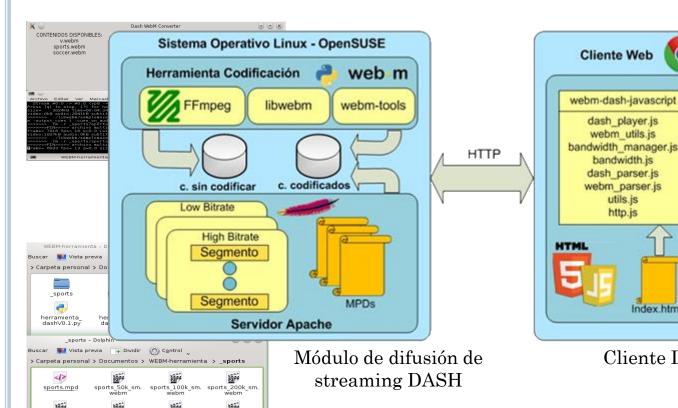
AVANCES

AVANCES (1) – ENTORNO DE STREAMING DASH

o Generación de un entorno de transmisión para streaming adaptativo DASH. | | WebM Dash Manifest t ← ×



sports_400k_sm. sports_600k_sm. sports_800k_sm. webm webm



sports_audio_ sm.webm



Index.html

Cliente Web

dash_player.js webm utils.js

bandwidth.js

dash parser.js

webm_parser.js utils.js

http.js

← → C dash-unicauca.org/user_demo/

Graph Max kbps video 1000

OS DISPONIBLES: nothall mnd

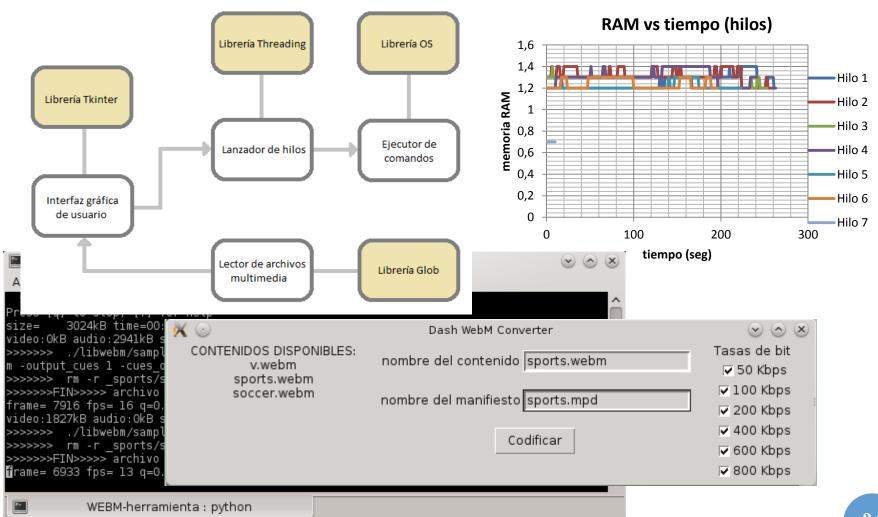
rts.mpd

Fuente: propia

Enlace demo: http://dash-unicauca.org/vod1/

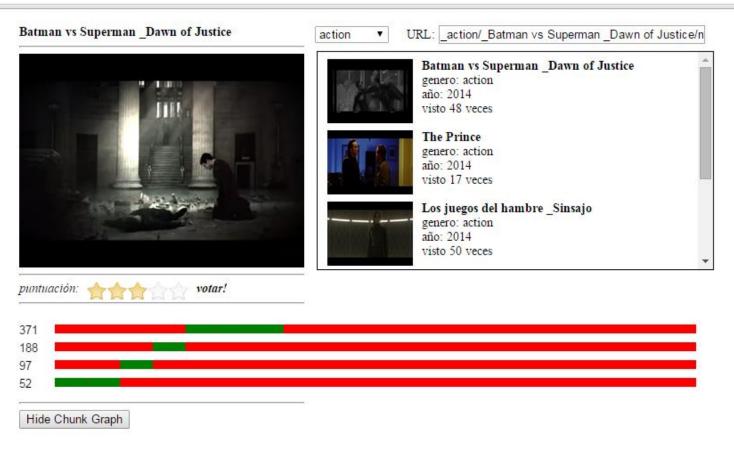
AVANCES (1) – ENTORNO DE STREAMING DASH

• Herramienta DASH-WebM Converter.



AVANCE (2) – SERVICIO DE VOD DASH

dash-unicauca.org/user_demo2/



http://dash-unicauca.org/user_demo2/

AVANCE (2) – SERVICIO DE VOD DASH

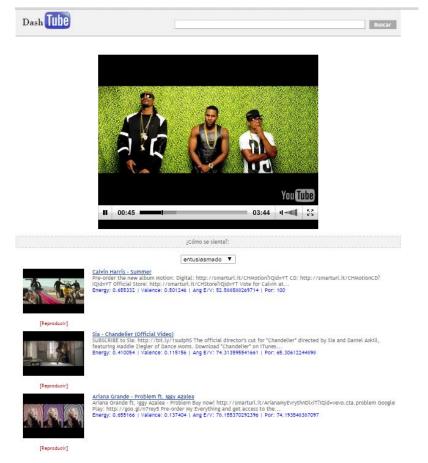
```
▼<MPD xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns="urn:mpeg:DASH:schema:MPD:2011" xsi:schemaLocation="ur
  mediaPresentationDuration="PT91.5615" minBufferTime="PT15" profiles="urn:webm:dash:profile:webm-on-demand:2012">
   ▼<Period id="0" start="PT0S" duration="PT91.561S">
       ▼<AdaptationSet id="0" mimeType="video/webm" codecs="vp8" width="320" height="240" subsegmentAlignment="true" subsegment="true" subsegmentAlignment="true" subsegmentAlignment="true" subsegmentAlignment="true" subsegmentAlignment="true" subsegmentAlignment="true" subsegmentAlignment="true" subsegmentAlignment="true" subsegment="true" subsegmen
          ▼<Representation id="0" bandwidth="72878">
                 <BaseURL>Kung Fu Panda 3 50k sm.webm/BaseURL>
              ▼<SegmentBase indexRange="632891-633153">
                                                                                                                                               Sitio remoto:
                                                                                                                                                                    /httpdocs/user_demo2/_animation/_Kung Fu Panda 3
                     <Initialization range="0-248"/>
                                                                                                                                                                 in animation
                 </SegmentBase>
                                                                                                                                                                            📗 _Kung Fu Panda 3
             </Representation>
                                                                                                                                                                            Penguins of Madagascar
          ▼<Representation id="1" bandwidth="156974">
                 <BaseURL>Kung Fu Panda 3 100k sm.webm/BaseURL>
                                                                                                                                                                            Popeye
              ▼<SegmentBase indexRange="1130638-1130900">
                     <Initialization range="0-248"/>
                                                                                                                                                Nombre de archivo
                                                                                                                                                                                                                                   Tamaño de archivo
                 </SegmentBase>
              </Representation>
           ▼<Representation id="2" bandwidth="332263">
                                                                                                                                                     Kung Fu Panda 3_100k_sm.webm
                                                                                                                                                                                                                                                   1.130.901
                 <BaseURL>Kung Fu Panda 3 200k sm.webm</BaseURL>
                                                                                                                                                📤 Kung Fu Panda 3 200k sm.webm
                                                                                                                                                                                                                                                   2.192.805
              ▼<SegmentBase indexRange="2192542-2192804">
                                                                                                                                                📤 Kung Fu Panda 3_400k_sm.webm
                                                                                                                                                                                                                                                   4.331.583
                     <Initialization range="0-248"/>
                 </SegmentBase>
                                                                                                                                                📤 Kung Fu Panda 3 50k sm.webm
                                                                                                                                                                                                                                                      633.154
              </Representation>
                                                                                                                                                📤 Kung Fu Panda 3_audio_sm.webm
                                                                                                                                                                                                                                                   1.119.295
          ▼<Representation id="3" bandwidth="549173">
                                                                                                                                                    manifiesto.mpd
                                                                                                                                                                                                                                                         1.957
                 <BaseURL>Kung Fu Panda 3 400k sm.webm</BaseURL>
              ▼<SegmentBase indexRange="4331320-4331582">
                     <Initialization range="0-248"/>
                 </SegmentBase>
             </Representation>
          </AdaptationSet>
       ▼<AdaptationSet id="1" mimeType="audio/webm" codecs="vorbis" audioSamplingRate="44100" subsegmentStartsWithSAP="1">
           ▼<Representation id="4" bandwidth="109406">
                 <BaseURL>Kung Fu Panda 3 audio sm.webm/BaseURL>
              ▼<SegmentBase indexRange="1118984-1119294">
                     <Initialization range="0-4520"/>
                 </SegmentBase>
              </Representation>
          </AdaptationSet>
      </Period>
  </MPD>
```

Avances (3) – Servicios VoD emocional

multimedia emocionales.

```
<url>http://www.youtube.com/watch?v=ihABND2D2Pc</url>
 <video id>ihABND2D2Pc</video id>
</song>
song>
  <name>Killing In The Name</name>
  <artist>Rage Against the Machine</artist>
  <energy>0.77605</energy>
  <liveness>0.031178</liveness>
  <tempo>88.647</tempo>
  <speechiness>0.253317</speechiness>
  <acousticness>0.018267</acousticness>
  <instrumentalness>3e-06</instrumentalness>
  < mode > 1 < / mode >
  <time signature>4</time signature>
  <duration>313.93333</duration>
  <le><loudness>-6.49</loudness>
  <valence>0.724273
  <danceability>0.462922</danceability>
  <mood>angry</mood>
  <url>http://www.youtube.com/watch?v=bWXazVhlyxQ</url>
 <video id>bWXazVhlyxQ</video id>
 song>
  <name>Bulls on Parade
  <artist>Rage Against the Machine</artist>
  <energy>0.921123</energy>
```

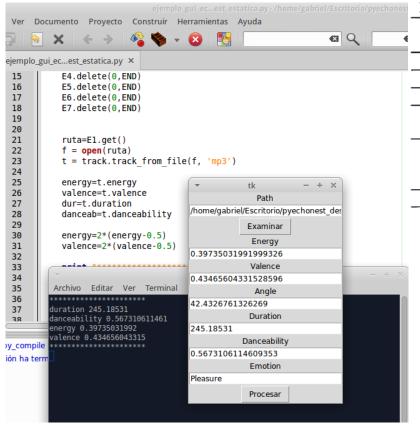
o Dataset de contenidos o Servicio de VoD emociones – Youtube API + Echonest API.



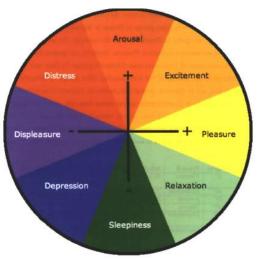
http://dash-unicauca.org/vod8/index1.php

AVANCE(4) – HERRAMIENTA CLASIFICACIÓN

o Desarrollo de una herramienta Python de clasificación de contenidos multimedia por emociones, usando el API Pyechonest.



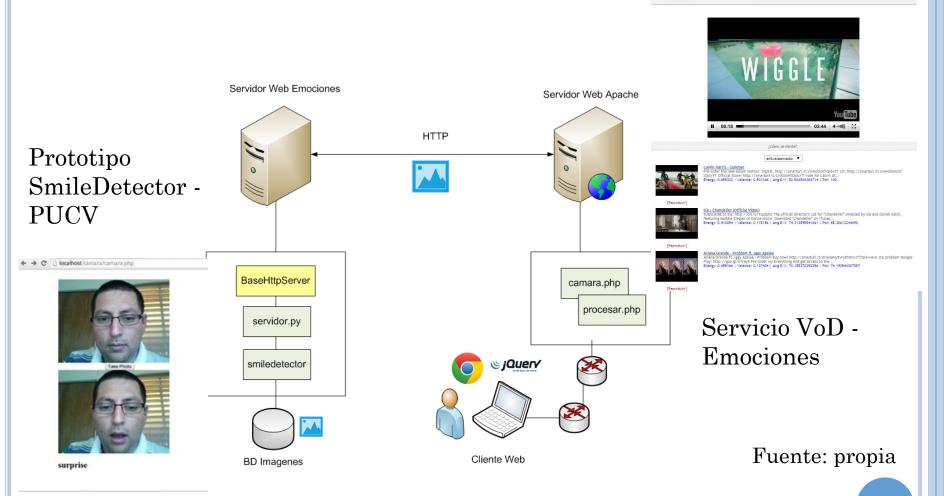
S	Degree	Russell	Schubert	Hevner	Valence	Arousal
ľ	0°	Pleasure	B) Lyrical	4) Serene	+	0
•				5) Graceful		
ľ	45°	Excitement	A) Bright	6) Happy	+	+
_	90°	Arousal	H) Dramatic	7) Exciting	0	+
	135°	Distress	I)Tense	7) Exciting	-	+
•	180°	Displeasure	E) Tragic	2) Sad	-	0
				3) Dreamy		
	225°	Depression	F) Dark	1) Dignified	-	-
			G) Majestic	2) Sad		
				8) Vigorous		
	270°	Sleepiness	D) Dreamy	3) Dreamy	0	
•	315°	Relaxation	C) Calm	4) Serene	+	-



Fuente: propia Teoría de Arousal - Valence

AVANCE(5) – RECOMENDADOR EMOCIONAL

• Prototipo recomendador de contenidos basado en emociones (Youtube API + Echonest API).



Avances(5) - Publicaciones

Publicación

Publicación del artículo: «Arquitectura para el soporte de comunidades académicas virtuales en ambientes de TDi». Revista CIT Chile – Homologada A2.

Publicación del artículo: «Directrices para el diseño de aplicaciones usables en entornos de televisión digital interactiva». Revista A2 — Universidad Javeriana.

Generación y envío de la publicación "Sistema de recomendaciones para comunidades académicas en entornos de TDi, basado en el clasificador de Naive Bayes". Revista Entre Ciencia e Ingeniería. Revista Categoría B.

Generación de una versión para revisión del artículo: «Herramienta para la codificación automática de contenidos multimedia WebM, soportados en el Estándar de streaming adaptativo DASH». (Pendiente de enviar).

Generación de un borrador del libro "Arquitectura para el despliegue de servicios interactivos de Tv Móvil, apoyada en sistemas de recomendaciones y búsqueda semántica". En proceso de revisión.

REFERENCIAS

- 3GPP TS 26.234. (2010). Transparent end-to-end Packet-switched Streaming Service (PSS). (3GPP a Global Initiative) Recuperado el 05 de 02 de 2014, de http://www.3gpp.org/DynaReport/26234.htm
- o Campo, W., Arciniegas, J., García, R., & Melendi, D. (2010). Análisis de Tráfico para un Servicio de Vídeo bajo Demanda sobre Recles HFC usando el Protocolo RTMP. *Información tecnológica*, 21(6), 27-48.
- Cunningham, S., Caulder, S., & Grout, V. (Proceedings of the 3rd International Audio Mostly conference on Sound in Motion). Saturday Night or Fever? Context-Aware Music Playlists. 2008.
- da Silva, F., Alves, L., & Bressan, G. (2009). PersonalTVware: A Proposal of Architecture to Support the Context-aware Personalized Recommendation of TV Programs. *EuroITV* 2009. Leuven, Belgium.
- Dabrowski, M., Gromada, J., & Moustafa, H. (2012). Context-Awareness for IPTV Services Personalization. Innovative Mobile and Internet Services in Ubiquitous Computing (IMIS), 2012 Sixth International Conference on, 37-44.
- International Telecommunication Union ITU-T 5, M. d. (Mayo de 2008). Supplement on IPTV service use cases. ITU-T Y-series Recommendations.
- ISO/IEC 23009-1:2012. (4 de 1 de 2014). Information technology Dynamic adaptive streaming over HTTP (DASH) Part 1: Media presentation description and segment formats. *ISO/IEC 2012*, 3. Recuperado el 22 de 1 de 2014, de http://standards.iso.org/ittf/licence.html

REFERENCIAS

- Jannach, D., Zanker, M., Felfernig, A., & Friedrich, G. (2010). Recommender Systems: An Introduction. Cambridge.
- Li, Z., & Bouazizi, I. (2013). Light Weight Content Fingerprinting for Video Playback Verification in MPEG DASH. Samsung Research America.
- Muller, C., Lederer, S., Rainer, B., Waltl, M., Grafl, M., & Timmerer, C. (16 de 9 de 2013). Open Source Column: Dynamic Adaptive Streaming over HTTP Toolset. *ACM SIGMM Records*.
- Park, H.-S., Yoo, J.-O., & Sung-Bae. (2006). A Context-Aware Music Recommendation System Using Fuzzy Bayesian Networks with Utility Theory. Fuzzy Systems and Knowledge Discovery, 4223, 970-979.
- Porcel, C., López-Herrera, A., & Herrera, E. (2009). A recommender system for research resources based on fuzzy linguistic modeling. *Expert Systems with Applications: An International Journal*, 36(3), 5173-5183.
- Rho, S., Han, B.-j., & Hwang, E. (2009). SVR-based music mood classification and context-based music recommendation. *Proceedings of the 17th ACM International Conference on Multimedia*. Beijing, China.
- Sandvine Intelligent Broadband Networks. (2013). Global Internet Phenomena Report. *Sandvine*, *2H* 2013, 5,6,9,10,23. Recuperado el 20 de 1 de 2014, de https://www.sandvine.com/downloads/general/global-internet-phenomena/2013/2h-2013-global-internet-phenomena-report.pdf

REFERENCIAS

- Song, S., Moustafa, H., & Afifi, H. (2011). IPTV Services Personalization Using Context-Awareness. *Informatica*, 13-20.
- Su, J.-H., Yeh, H.-H., Yu, P., & Tseng, V. (2010). Music Recommendation Using Content and Context Information Mining. *Intelligent Systems*, *IEEE*, 25(1), 16-26.
- Thawani, A., Gopalan, S., & Sridhar, V. (2004). Context Aware Personalized Ad Insertion in an Interactive TV Environment. 4th Workshop on Personalization.
- Timmerer, C., & Griwodz, C. (2 de Noviembre de 2012). Dynamic Adaptive Streaming over HTTP: From Content Creation to Consumption. *MM'12*.
- Turrin, R., & Cremonesis, P. (2010). Recomender Systems for Interactive TV. *EuroITV 2010*. Tampere, Finland.
- Wang, X., Rosenblum, D., & Wang, Y. (99-108). Context-aware mobile music recommendation for daily activities. *MM '12 Proceedings of the 20th ACM international conference on Multimedia*. New York, NY, USA.

•Gracias.

